



Lista cuprinzând tematica și bibliografia

Tematica:

1. Utilizarea mediilor de imersie și a roboților terapeutici de pe platforma Matrix în sănătatea mintală
2. Utilizarea realității virtuale în sănătatea mintală și cunoașterea bibliotecilor cu resurse adaptate echipamentelor din cadrul platformei Matrix
3. Utilizarea, funcționarea și upgradarea tehnologiilor digitale utilizate în cadrul platformei.

Bibliografia:

- David, D., Matu, S. A., & David, O. A. (2015). *Psihologie și tehnologie*. Ed. Polirom.
- Jingili, N., Oyelere, S. S., Nyström, M. B., & Anyshchenko, L. (2023). A systematic review on the efficacy of virtual reality and gamification interventions for managing anxiety and depression. *Frontiers in Digital Health*, 5, 1239435.
- Realitate virtuală folosită în sănătate mintală
<https://www.nationalelfservice.net/treatment/digital-health/virtual-reality-mental-health/>
<https://forwork.meta.com/blog/how-vr-is-transforming-mental-health-support/>
<https://forwork.meta.com/blog/difference-between-vr-ar-and-mr/>
- Roboți terapeutici folosiți în sănătate mintală
<https://www.aldebaran.com/en/support/nao-6/downloads-softwares>
- Medii de imersie folosite în sănătate mintală
https://www.5dt.com/downloads/3rdparty/EONicube_complete.pdf
- Abilități de upgrade a tehnologiilor online (ex. Flutter: <https://flutter.dev/>)